

嘉義縣 PaGamO 閱讀素養電競賽

112 學年度

《競賽簡章》

主辦單位：PaGamO 素養學習平台

指導單位：嘉義縣政府

壹、前言

科技及網路的演進，搭配數位載具的使用讓現今學生的課堂有了不同的風貌。適逢嘉義縣內推動中小學數位學習精進方案，嘉義縣數位學習推動辦公室與 PaGamO 素養學習團隊合作，規劃嘉義縣 PaGamO 閱讀素養電競賽活動，期望藉由線上知識競賽，培養學生建立閱讀習慣、提升素養能力並提高學習動機，並推廣數位學習平臺的便利性。

貳、競賽目的

1. 提供學生展現平時閱讀素養培力成果的舞台。
2. 促進學生遊戲化學習的樂趣與自主學習動機。

參、競賽說明

1. 參賽資格

(1) 選手資格：

國小組：縣內國小 6 年級學生。

國中組：縣內國中 7 至 8 年級學生。

(2) 教師與非 6~8 年級學生進入賽場不列入本競賽個人積分獎排行。

2. 競賽題目

(1) 素養任務：112 學年度已派發之中文閱讀素養任務。

3. 競賽時程

(1) 正式競賽時間：2024/5/15(三)上午 8:00~8:30

4. 參賽流程

(1) 選手透過教育雲端帳號或縣市帳號登入 PaGamO 並且進入 PaGamO「嘉義縣_PaGamO 素養學習」世界。

(2) 點擊左邊功能選單的「奪寶信號」，確認所符合參賽資格的對應組別場次，按下「進場」按鈕，選擇角色人物後待比賽正式開始即可開始挑戰答題。

5. 競賽規則

(1) 競賽地圖：奪寶信號，選手將被隨機分配位置。

(2) 賽場開放期間，選手可隨時按「暫離」離開賽場，之後再進場繼續比賽。

(3) 競賽賽制：開放具參賽資格之學生參賽，採個人積分制。

(4) 成績計算：

I. 積分計算方式：

- (I) 個人積分：答對題組數 $\times 7$ + 獲得一般土地數量 $\times 3$ + 特殊領地得分。
- (II) 排名方式：累積個人積分，比賽結束後依照個人積分排序分配名次；若隊伍積分相同，若遇積分相同之情形，依率先達到最終積分時間為判定基準。
- II. 若該題組回答錯誤，此題組不列入得分。
- III. 若題庫內所有題組均作答完畢則重複答題；重複回答正確不計入個人得分，但仍可進攻寶藏地形獲得積分。
- (I) 特殊領地得分計算方式：
- i. 砲台：土地血量 100，佔領後可得 10 分
 - ii. 碉堡：土地血量 150，佔領後可得 20 分
 - iii. 城堡：土地血量 200，佔領後可得 30 分
- IV. 基礎能量值上限為 450 點，視角色特殊能力加成，能量值上限會有不同。
- V. 能量恢復速度採正常值之 32 倍。能量值達上限後，即不再自動恢復；若選手於恢復過程中持續答題，系統將會持續恢復。
- VI. 擴張領土時，答對一題扣 6 點，答錯一題扣 15 點；訓練領土時，答對一題扣 4 點，答錯一題扣 10 點。
- VII. 若能量值用盡則當下無法答題，請妥善運用能量值，勿隨意猜題。
- VIII. 若競賽過程與其他選手搶攻領地時，導致土地全數喪失時，系統將為參賽者重新生成七塊領地至賽場中。
- (5) 主辦單位對本計畫之競賽時程、規則及獎勵辦法等保有最終修改及解釋權利。

6. PaGamO 角色能力數值加成

角色名	土地血量	金錢成長	基礎能量	攻擊力	土地金錢成長	能量恢復
蜜雅	100%	120%	100%	100%	125%	100%
麻呂	120%	105%	100%	100%	100%	100%
巴塔爾	100%	100%	100%	110%	100%	100%
蘇菲	100%	100%	100%	105%	100%	120%
卡希娜	100%	100%	110%	100%	120%	100%
亞弭爾	100%	110%	120%	100%	100%	100%

7. 獎勵辦法：

本次電競賽所派發之虛擬寶物獎勵，將於電競賽結束後，統一派發至得獎選手於「嘉義縣_PaGamO 素養學習」專屬世界之背包內；實體獎品將寄送至獲獎學生的學校。

(1) 參賽選手獎勵：

- I. 參賽獎：凡於各場賽事任一組別比賽有答題紀錄的選手，即可獲得參賽大禮包(橘色魔法藥丸*10、綠色魔法藥丸*5、土地訓練卡*3、黃金防護罩*3、10,000 元 Pa 幣兌換券)一只。
- II. 參賽者抽獎：凡於賽事期間登入「嘉義縣_PaGamO 素養學習」世界中的奪寶信號進行答題參賽，即可獲得抽獎資格，共抽出 10 位選手獲得「PaGamO 扭蛋」。

(2) 個人獎：

- I. 個人勤勉奮鬥獎：選手於賽事中至少完成 5 篇素養題組，各場次個人答題正確率 50% 以上，可獲得「交通地形寶箱」一只。
- II. 個人積分獎：各組別參賽學生個人得分總和，採計各組別前 5 名的學生。

(I) 第一名：

- PaGamO 第一名獎狀一紙
- PaGamO 周邊商品一組
- 「黃金砲台」、「知識之塔」地形各一只。

(II) 第二名：

- PaGamO 第二名獎狀一紙
- PaGamO 周邊商品一組
- 「知識之塔」地形一只。

(III) 第三名

- PaGamO 第三名獎狀一紙
- PaGamO 周邊商品一組
- 「黃金砲台」地形一只。

(IV) 第四名

- PaGamO 第四名獎狀一紙
- PaGamO 周邊商品一組
- 熱氣球地形寶箱一只。

(V) 第五名

- PaGamO 第五名獎狀一紙
- PaGamO 周邊商品一組
- 熱氣球地形寶箱一只。

(3) 校園獎：

- I. 校園響應獎：參賽人數全數評比，由全縣參賽總人數比例最高的前三名學校獲得，其計算方式為「該校有參賽紀錄學生總人數 / 該校具參賽資格學生總人數」；若比率相同，則以「平均正確率」最高之學校獲獎。前三名學校，可獲得

PaGamO 周邊商品 10 組，作為教師教學獎勵。

- II. 校園揪團獎：參賽人數全數評比，由全校參賽人數最高的學校獲得，若人數相同，則取「全校平均正確率」較高之學校獲獎。前三名學校，可獲得 PaGamO 周邊商品 10 組，作為教師教學獎勵。

8. 競賽違規行為

若有以下幾種違規行為，該參賽選手成績無效不予採計，情節重大者列入禁賽黑名單：

- (1) 參賽選手使用非「嘉義縣教育雲端/Open ID 帳號」報名競賽。
- (2) 參賽選手號召他人、使用多個帳號，刻意圍攻單一選手。
- (3) 單一帳號由選手本人以外之人士代為操作競賽。
- (4) 盜用其他選手帳號操作遊戲，影響其成績紀錄之盜用者。

